







Сюжетно-ролевая игра «МАГАЗИН»

Средняя группа

Nº12







Цель: формирование социального опыта

детей средствами игровой пост

Образовательные задачи:

- приучать детей распределять роли и действовать согласно принятой на себя роли, развивать сюжет;
- выполнять соответствующие игровые действия, находить в окружающей обстановке предметы, необходимые для игры, подводить детей к самостоятельному созданию игровых замыслов;
- обогащать словарный запас (касса, чеки, кондитерские изделия);
- обогащать социально игровой опыт детей (учить правильному взаимоотношению в игре).

Развивающие задачи:

- развивать интерес к игре;
- учить объединятся в группы в игре;
- знакомить детей с правилами поведения в магазине.

Воспитательные задачи:

- воспитывать уважение к труду взрослых.



Предварительная работа

Для интересной игры в магазин предварительно подготовлены атрибуты магазина:

- -товары (упаковки от настоящих продуктов, муляжи овощей, фруктов);
- муляжи денег;
- муляжи пластиковых карт;
- костюмы продавца;
- -кошельки для покупателей.







Ход игры



- В ходе игры выбирается продавец. Он встает за кассу и осуществляет продажу товаров.
- Остальные дети пробуют роль покупателей, они выбирают товары, оплачивают покупки.















Итоги игры

- После окончания игры с детьми проводится беседа по вопросам:
- Игра закончена.
 Понравилась вам игра?
 Какие роли вы
 выполняли в игре? Что
 делали ваши
 персонажи? Кто
 хорошо играл свою
 роль, но и не забывал
 помогать товарищам?
 Молодцы.











Спасибо за внимание!!!

