

<u>Цель</u>: Создание социальной ситуации для формирования у детей умения играть в сюжетно-ролевую игру *«Больница»*.

Задачи:

- создать условия для развития умения выбирать роль (врача, медсестры, пациента);
- -создать условия для развития умения выполнять в игре с игрушками несколько взаимосвязанных действий (слушает больных, назначает лечение, делает укол, ставит градусник, др.)

Предварительная работа с детьми:

- <u>- беседы на тему</u>: "Поход в поликлинику"
- рассматривание иллюстраций: «Больница», «Аптека»;
- <u>- чтение художественной литературы</u>: В. Сутеев «Про бегемо<mark>та, который боялся прививок».</mark>

Для проведения сюжетно-ролевой игры нами были подготовлены необходимые атрибуты: ширма Поликлиника, медицинские карты, талоны, рецепты, белый халат, шапочка, баночки или коробочки из-под лекарств, набор игрушечных медицинских инструментов.

















Спасибо за внимание!

